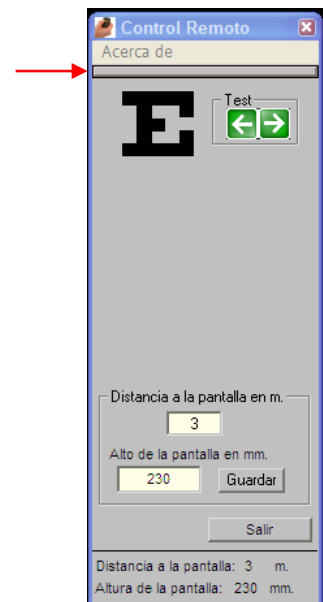
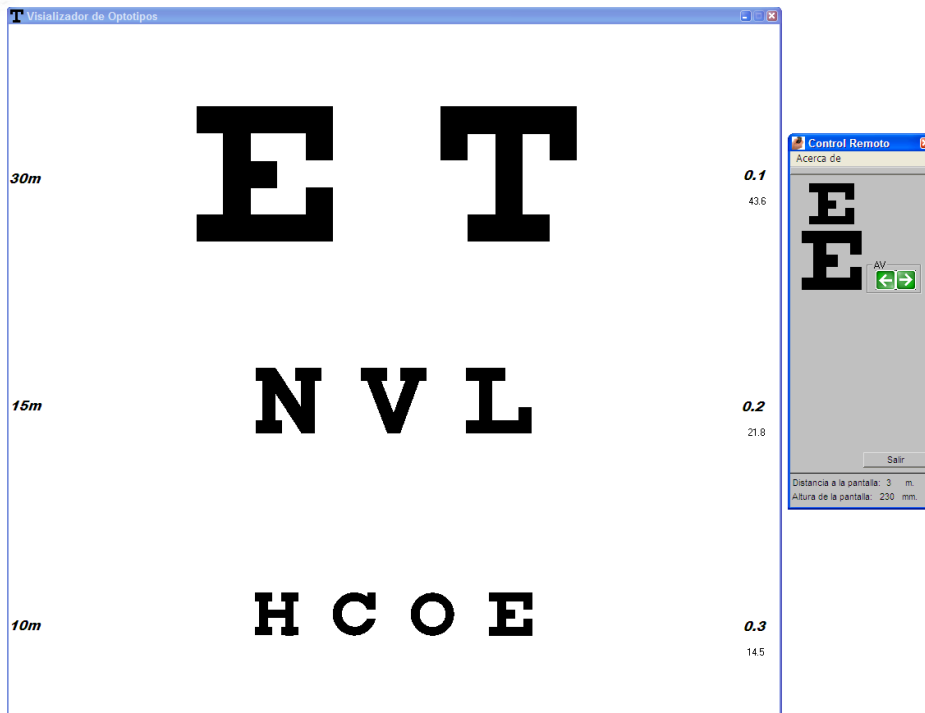


Características, Instalación y Configuración del Visualizador de Optotipos

- 1) **Características del programa:** El visualizador de optotipos es básicamente un programa de cálculo para representar en un monitor de computadora optotipos correctamente dimensionados para una resolución angular de 1 minuto de arco para la evaluación de 10 décimas de visión a la distancia configurada por el usuario. Normalmente los carteles de optotipos se diseñan para distancias fijas 3, 5, o 10 metros por lo cual, si la distancia de observación no concuerda con el diseño del optotipo no es posible estimar la agudeza visual con precisión.
- 2) **Configuración personalizada:** Para salvar la limitación de las distancias de observación el visualizador de optotipos puede configurarse para distancias de observación personalizadas entre el rango de 2 a 6 metros y su fracciones correspondientes; por lo tanto es posible dimensionar correctamente los tamaños de los test para cada dimensión del gabinete de refracción, por ejemplo, para una distancia de 3,35 metros.
- 3) **Dimensión de la pantalla de visualización:** El tamaño de la pantalla de visualización depende del tamaño del monitor, de la resolución utilizada y de la relación aspecto. Estas 3 cuestiones determinan las proporciones que deben guardar los optotipos. Los algoritmos de cálculo del Visualizador de Optotipos considera estas tres variables para una correcta estimación de la agudeza visual asegurando los ángulos de resolución para cada uno de los test.
- 4) **Configuración:** Haciendo Clic en la barra de configuración se despliega la misma. El usuario podrá personalizarla modificando la Distancia a la Pantalla y el Alto del Monitor, sin considerar el tamaño de la barra de tareas. Guardando esta información y reiniciando el programa los cambios serán aplicados. La relación aspecto y la resolución del monitor son gestionados automáticamente por el programa.(*)
- 5) **Los Optotipos:** Los optotipos decimales disponibles son Anillos de Landot, Snellen, E de Snellen y Símbolos para niños menores a 3 años. Estos pueden combinarse con el test Rojo-Verde. Se incluyen además; Test de Schöber. Test de Worth. Cuadrante de Parents. Test de rejilla. Test de grupo de puntos. Los test utilizados para valorar la agudeza visual son el resultado de las normas ISO 8596.

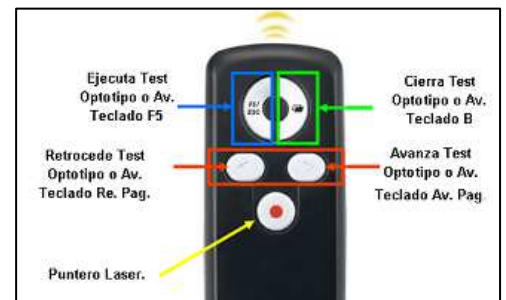


- 6) **Modo de Uso:** El visualizador puede ser utilizado de forma manual o forma remota. **La forma manual** se utiliza cuando el profesional está ubicado cerca del teclado. Para seleccionar el test puede navegar con las teclas Av Pag (avance) o Re Pag (retroceso). Una vez seleccionado el test presionando F5 se podrá navegar por los tipos de optotipos disponibles con las teclas Av Pag y Re Pag. Con F5 se selecciona el optotipo y se pasa al modo Agudeza Visual. Con Av Pag y Re Pag se seleccionan los distintos tamaños. En cualquier momento se puede retroceder presionando B (back).



Uso Remoto: El visualizador de optotipos es compatible con presentadores Genius de la serie 100 que son provistos con el programa.

Esto simplifica su uso cuando el profesional está cercano al paciente. Las acciones sobre control remoto ejecutan el test, lo seleccionan o retroceden según la necesidad del operador.



7) **Instalación y validación del programa:** Descargue el programa del link provisto por Rx Oftálmica. Ejecute Setup.exe y valide el mismo con la aplicación Setup Remoto completando el formulario.

- 8) **Ventajas:**
- Completamente configurable a las medidas del gabinete y monitor.
 - Detección automática de la resolución y relación aspecto del monitor. (*)
 - Uso manual y remoto.
 - No requiere de controles remotos especiales.
 - No requiere una PC para uso exclusivo.
 - Permite el uso de otras aplicaciones Windows.
 - Compatibilidad Win 2000 a Windows 10.
 - Compatibilidad con controles remoto Genius 100.
 - Actualizaciones gratuitas.
 - Servicio de asesoramiento gratuito directamente con el autor.
 - Mejor relación precio/prestaciones/facilidad de uso.

(*) De existir una falta de correlación entre la resolución del monitor y resolución de la placa de video es posible configurar manualmente estas desviaciones. La placa de video debe soportar la resolución máxima del monitor.